I.-De acuerdo con los siguientes identificadores indica con un ángulo si están correctos. En caso de ser incorrecto explica en que consiste el error.

**Numero1 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**número 1 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**#1variable \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**int \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**raizCuadrada \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

II.- Evalúa las siguientes expresiones tomando en cuenta las reglas de prioridad de los operadores

int x=50;

int y=100;

bool z=(x<=70);

x=x+30;

bool w=(x==y);

y-=++x;

w=\_\_\_\_\_

x= \_\_\_\_

y= \_\_\_\_\_

z= \_\_\_\_\_

int a=15;

int b=2;

int c=a%2;

string d=(c!=0)?”impar”:”par”;

a+=b++ ;

a= \_\_\_

c=  \_\_\_

d= \_\_\_\_

III.- Verifica las siguientes asignaciones. Si la asignación esta correcta no hagas nada, de lo contrario corrígela en la línea.

int a=125; string b=”50”; float c=13.5f; decimal d=10.9m;

**string var1;**

var1=b; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

var1=d; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**double var2;**

var2=b; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

var2=d; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**short var3;**

var3=b; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

var3=c; \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_